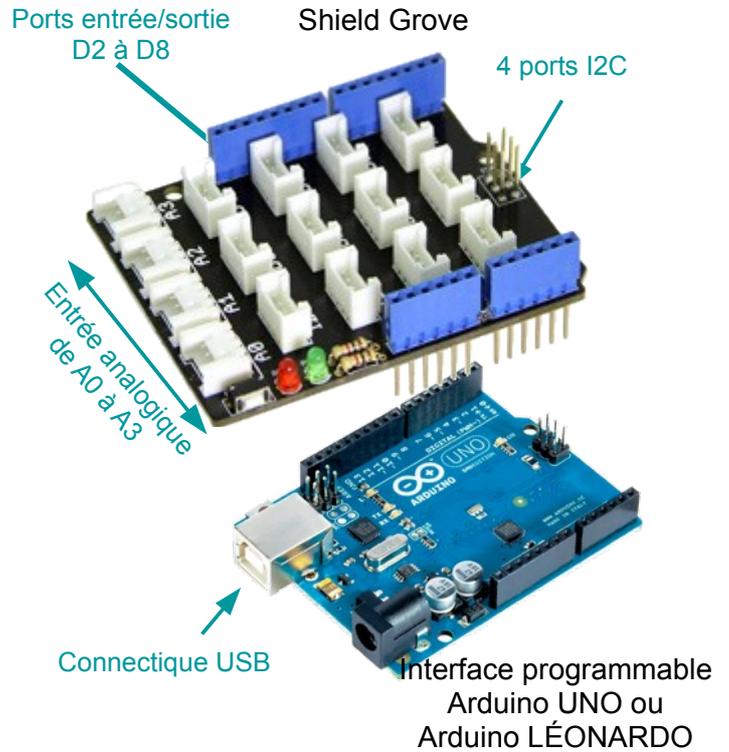


MBLOCK

PILOTER UNE CARTE ARDUINO

MBlock est une version du logiciel Scratch qui inclut les bibliothèques Arduino ; elle offre des blocs de fonction permettant de piloter l'interface Arduino.

Le shield Grove inséré sur l'interface programmable Arduino facilite la connexion des capteurs et actionneurs en permettant de les brancher avec un seul câble.



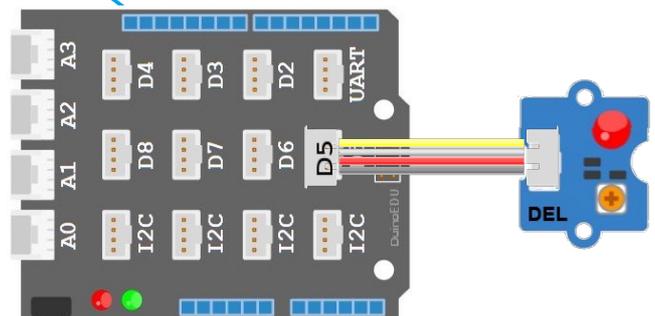
Jaune	Signal
Blanc	/
Rouge	Alimentation : +
Noir	Alimentation : Gnd

Chaque connecteur possède 4 fils ; le 5v et la masse (GND) pour l'alimentation, ainsi que le fil de communication (signal)

CONNECTER LES MODULES ET RÉALISER LE PROGRAMME

Le programme va commander le signal sur la broche D5

Ici, le module DEL est connecté sur la broche D5



LANCER ET CONFIGURER MBLOCK

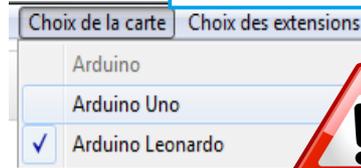
1

Connecter la carte Arduino au poste informatique via l'USB



3

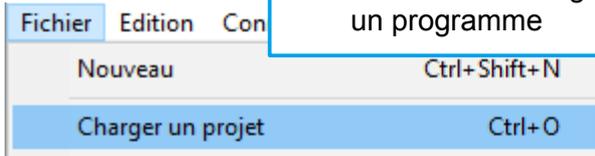
Choisir la carte :
Arduino UNO ou Arduino Leonardo



Vérifier bien sur la platine, le modèle de votre carte Arduino

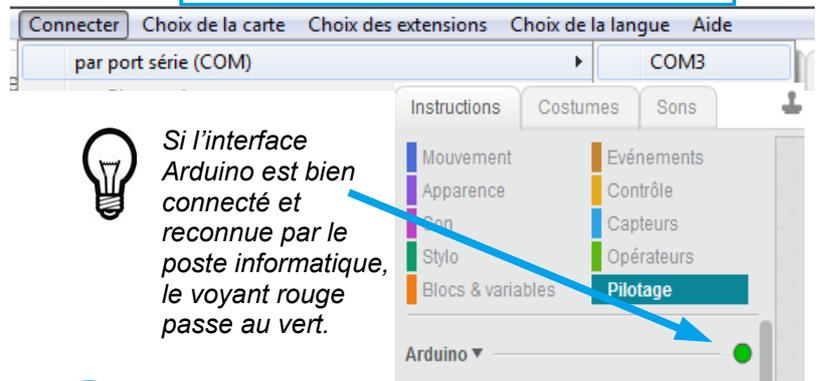
2

Ouvrir Mblock et charger un programme



4

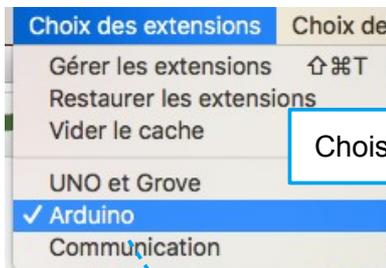
Connecter en USB la carte Arduino en sélectionnant le port COM adapté



Si l'interface Arduino est bien connecté et reconnue par le poste informatique, le voyant rouge passe au vert.

5

Choisir l'extension Arduino



6

Basculer en Mode Arduino pour accéder à la fonction de téléchargement



7

Téléverser le programme dans la mémoire de la carte Arduino

